



Fischerstecher-Spielregeln! ! (2017)



1.

Die abgesteckte Kampfbahn darf nicht überfahren werden.

2.

Die zugeteilte Kampfbahn muss nach einem Wenden eingehalten werden.

3.

Die Kähne sollen möglichst schnell und gerade fahren.

4.

Die gekennzeichnete Fläche auf dem „Stecherbrett“ darf nicht nach hinten übertreten werden.

5.

Die Stecherstangen sind ruhig zwischen Knie aufwärts! und Schulterhöhe zu halten. Stiche auf Knie oder Hals werden mit Strafpunkten bestraft.

6.

Jegliches Rühren oder Wegschleifen ist verboten. Zu tiefes abdrücken hat zu unterbleiben. Die Jury ahndet dies mit Strafpunkten bzw. Verwarnungen -siehe Punkt 10

7.

Eine aufrechte Kampfhaltung (Neigungswinkel des Oberkörpers und des Oberschenkels dürfen maximal 45° sein) wird aus Sicherheitsgründen vorausgesetzt.

8.

Durch Ertönen der Glocke wird die Kampfzeit eingeleitet.

9.

Als Wettkampfbekleidung wird eine Baumwolloberbekleidung mit Arm (T-Shirt/Polo) vorgeschrieben. Der Stecher hat barfuß, ohne Handschuhe o.ä. anzutreten.

10.

Die Kampfzeit der Gruppenphase beträgt 7 Minuten. Der Sieger erhält 3 Punkte, sollte keiner der Kämpfer ins Wasser gefallen sein oder Strafpunkte erhalten haben, erhält jede Mannschaft 1 Punkt. Die beiden Gruppenersten der Gruppenphase (1.&2.) qualifizieren sich für die Endrunde am Sonntag um 13 Uhr. Sonntags wird ein K.O. System bis zum Finale durchgeführt.

11.

Der Kampf ist entschieden, wenn ein Stecher ins Wasser fällt. Das Verlassen der Fläche auf dem Stecherbrett führt zu einer Verwarnung.

12.

Den Anweisungen des Kampfgerichtes ist unbedingt Folge zu leisten. Es kann bei Nichteinhaltung der Spielregeln eine Verwarnung aussprechen. Dreimalige Verwarnung führt zur Disqualifikation.

13.

Die Entscheidungen des Kampfgerichtes sind Tatsachenentscheidungen und somit unanfechtbar.

14.

Für Nichtschwimmer ist die Teilnahme nicht gestattet.

15.

Bei den Wettkämpfen bestehen die Mannschaften aus 4 Ruderer und 1 Stecher. Als Jugendliche gelten Personen bis zum 18. Lebensjahr. Die Ruderer müssen der jeweiligen Klasseneinteilung angehören.

Ausnahme: Jugendliche dürfen bei den Herren und Damen jeweils als Ruderer starten.

16.

Das FISCHERSTECHEN ist ein Spiel, und so sollte es von allen Beteiligten betrachtet werden. Nach dem Motto: Dabei sein ist alles!

17.

Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr. Ansprüche der Teilnehmer untereinander oder gegen den Veranstalter sind ausdrücklich ausgeschlossen.

***Wir wünschen allen Beteiligten viel Spass !!
gez. Der Vorstand***